

## **IX TROFEO VALTER GIACCONE**

**Mondovì 13 Aprile 2025**

### ***Regolamento gara di dimostrazione***

Il Trofeo “Valter Giaccone” è una gara di dimostrazione di Ju Jitsu a squadre organizzata dalla ssd EVOLUTION GYM in occasione della quale viene messo in palio un premio in memoria di un istruttore monregalese, Valter Giaccone, scomparso nel 1998 all'età di soli 25 anni.

A tale trofeo possono partecipare le singole palestre ( associazioni o società sportive dilettantistiche ) invitate alla manifestazione, regolarmente tesserate ad enti di promozione sportiva riconosciuti dal CONI ed accettate dalla ssd EVOLUTION GYM.

Il Trofeo viene assegnato all'Associazione / Società sportiva le cui squadre, complessivamente, accumulino più punti nella varie categorie di partecipazione secondo la seguente regola:

- ❖ Squadra prima classificata di categoria: 10 punti
- ❖ Squadra seconda classificata di categoria: 7 punti
- ❖ Squadra terza classificata di categoria: 5 punti

## **Orario della gara**

<b>Ore 9,30</b>	<b><u>Verifica correttezza iscrizioni</u></b>
Ore 10,00	Presentazione squadre e saluto generale
<b>Ore 10,15</b>	<b>Inizio gare di dimostrazione</b>

**S.S.D. EVOLUTION GYM**

Via Asti, 14 - 12084 Mondovì CN - Tel. +39 0174 48.11.97  
[evogym.info@gmail.com](mailto:evogym.info@gmail.com)



Avranno valore le seguenti regole:

### 1. **Abbigliamento**

tutti gli atleti devono indossare il kimono di qualsiasi tipo e colore, inerente alle arti marziali e/o agli sport di combattimento, con o senza hakama.

### 2. **Categorie**

Le categorie, per tutte le fasce di cintura sono:

- **UltraPulcini**, da 5 a 7 anni;
- **Pulcini**, da 8 a 11 anni
- **Speranze**, da 12 a 14 anni;
- **Juniores**, da 15 a 17 anni;
- **Seniores**, da 18 anni in poi.

### 3. **Fasce di cinture**

Le fasce di cintura sono 3

1. bianca - gialla - arancio (UP - P - Sp - J - S )
2. verde – blu - viola ( P - Sp - J - S )
3. marrone - nera ( S - J - S )

#### **N.B.**

1. L'atleta che ha il grado superiore costituisce il riferimento per l'inserimento della squadra nella fascia di pertinenza ( per esempio, se una cintura blu fa la sua dimostrazione con tre cinture gialle, la squadra gareggerà comunque nella categoria "verde-blu " ).

2. Farà riferimento per l'inserimento nella categoria l'anno di nascita ( a prescindere dal giorno e mese ); dunque nel file per le iscrizioni si dovrà inserire l'anno di nascita del componente più vecchio della squadra: l'organizzazione si riserva di effettuare dei controlli al fine di rispettare la correttezza della manifestazione ( l'iscrizione di una squadra in cui un atleta risulti nato il ad esempio il 30.10.2007 comporterà l'iscrizione nella categoria seniores ).

### 4. **Numero atleti per squadra**

Per tutte le fasce di cintura e per tutte le categorie di età, il numero massimo di atleti consentito per squadra è di 4 ( quattro ) complessivamente.

## 5. Armi consentite e tempo a disposizione

- nella fascia 1, ( bianca-gialla-arancio ) non è assolutamente ammesso l'uso delle armi. Il tempo a disposizione è di 2 minuti.
- nella fascia 2, ( verdi – blu – viola ) è ammesso l'uso del bastone ( di qualsiasi lunghezza ), del coltello e del nunchaku, di cinture, corde, catene. Il tempo a disposizione è di 3 minuti.
- nella fascia riservata alle cinture marroni e nere l'uso delle armi è libero, tranne che le armi da fuoco, neanche finte. Il tempo a disposizione è di 4 minuti.

N.B. Per tutte le categorie e fasce d'età previste, il tempo verrà conteggiato dal momento d'ingresso sul tatami, indipendentemente dall'inizio della riproduzione musicale, ove prevista, e dal saluto iniziale e terminerà quando gli atleti si fermeranno per il saluto finale.

Le squadre che andranno fuori tempo massimo, verranno automaticamente squalificate e non verranno accettati eventuali ricorsi in merito.

**PER LE ISCRIZIONI INVIARE IL FILE SPECIFICO CHE VI E' STATO INVIATO AL SEGUENTE INDIRIZZO:**

[evogym.info@gmail.com](mailto:evogym.info@gmail.com)

**TASSATIVAMENTE ENTRO E NON OLTRE IL GIORNO 7 APRILE 2025**

## 6. CONTRIBUTO PER LA MANIFESTAZIONE

**40,00 € / squadra**

**S.S.D. EVOLUTION GYM**

Via Asti, 14 - 12084 Mondovì CN - Tel. +39 0174 48.11.97  
[evogym.info@gmail.com](mailto:evogym.info@gmail.com)



## CRITERI DI VALUTAZIONE

Ci saranno 5 ( cinque ) Arbitri che esprimeranno il loro voto palese.

Il punteggio, che va da 7 a 9,9 e relativi decimali, **valuterà la dimostrazione nella sua globalità:** cioè la tecnica pura nella sua precisione, efficacia, grado di difficoltà, la spettacolarità, la sequenzialità delle tecniche ed il punto di vista coreografico / atletico.

**Le dimostrazioni devono avere comunque una valenza ed un contenuto tecnico consistente.**

Il punteggio più alto e quello più basso saranno eliminati e la somma degli altri tre determinerà il risultato finale.

**N.B. Dovranno essere evitate tutte quelle situazioni che prevedibilmente possano arrecare danno agli atleti, agli arbitri, al pubblico, ai tappeti e al resto dell'ambiente ( in caso di dubbio, più che al regolamento, si attinga al "puro buon senso" e al rispetto reciproco !!! ).**

## Elementi determinanti ai fini del punteggio

- 1) l'efficacia delle tecniche;
- 2) le situazioni create devono essere credibili e gli attacchi portati a bersaglio;
- 3) sia gli attacchi che le risposte devono essere pronti e decisi;
- 4) la velocità di esecuzione delle tecniche e la precisione di movimento;
- 5) il kimè, ovvero la contrazione muscolare - respiratoria nel momento di massimo impegno, e la concentrazione dimostrata;
- 6) la difficoltà oggettiva delle tecniche che richiedano movimenti combinati sia del singolo atleta sia tra due o più atleti che interagiscano tra loro;
- 7) il modo di muoversi sul tatami, dal saluto iniziale a quello finale e l'impostazione di base;
- 8) la coreografia, ovvero la disposizione degli atleti, l'armonia del movimento, la sequenza delle tecniche e la maniera di interpretarle;
- 9) la scelta di una base musicale adatta ai ritmi della dimostrazione;

S.S.D. EVOLUTION GYM

Via Asti, 14 - 12084 Mondovì CN - Tel. +39 0174 48.11.97  
[evogym.info@gmail.com](mailto:evogym.info@gmail.com)



- 10) gli eventuali significati espressi dalla dimostrazione;
- 11) l'originalità della scelta delle tecniche e la loro progressione;
- 12) la bellezza estetica delle tecniche, quali proiezioni alte, colpi volanti, ecc.;
- 13) le qualità atletiche dimostrate dagli atleti;
- 14) elementi acrobatici mai fini a se stessi, ma sempre inseriti ed integrati nelle situazioni e con valenze tecniche riferite alle arti marziali.

## ARBITRI & MAESTRI

Gli Arbitri, che poi sono anche e soprattutto Maestri, selezionati per la loro comprovata esperienza acquisita con anni di pratica delle arti marziali, valuteranno le varie prove serenamente ed equamente. Trattandosi di una gara di dimostrazione, **la valutazione** sarà inevitabilmente soggettiva e risentirà della formazione e dei “gusti personali” di ciascun Arbitro, così come in fase di **costruzione** ha risentito dell'influenza di ciascun Maestro ed in fase di **esecuzione** sarà condizionata della preparazione tecnica ed atletica di ciascun Atleta.

**Il ruolo**, difficile, **degli Arbitri** sarà quello di **VALUTARE** le diverse prove che gli atleti effettueranno in quel momento e certamente non quello di **GIUDICARE** la preparazione degli atleti, né tanto meno mettere in discussione la qualità dell'insegnamento di Altri Maestri e delle rispettive Scuole di provenienza.

**Il ruolo**, anch'esso difficile, **dei Maestri**, sarà anche quello di preparare psicologicamente gli allievi e i relativi genitori alla gara, che dovrà essere vista come un importante momento di crescita psicofisica indipendentemente dal risultato ottenuto. Compito del Maestro sarà quello di **EDUCARE** allievi e genitori al rispetto degli altri e delle regole.